GSwitch = (N, T, S, P)

N = {<Switch>, <Exp>, <Sentencias>, <Bloque>, <Id>, <Operación>, <Letra>, <Digito>, <Cadena>, <Operando>, <Operador>, <Operación>, <Case>, <Default>} //Debería añadir <SentenciaIf>, etc?

T = {“switch”, “case”, “break”, “default”, “+”, “-”, “\*”, “/”, “;”, “(“, “)”, “\_”, “a”, ..., ”z”, “A”, …, “Z”, “0”, …, “9”, “;”}

S = <Switch>

P = {

<Switch> ::= “switch” “(“ <Exp> “)” “{“ <Cuerpo> “}”

<Exp> ::= <Id>|<Operación>|” ’ ”<Letra>” ‘”

<Id> ::= <Letra> | <Letra> <Cadena> | “\_” <Cadena>

<Letra> ::= “a”|…|”z”|”A”|”Z”

<Cadena> ::= <Carácter> | <Carácter> <Cadena>

<Carácter> ::= <Digito> | <Letra>

<Digito> ::= “0”|…|”9”

<Operación> ::= <Operando> <Operador> <Operando> | <Operando> <Operador> <Operando> <Operación>

<Numero> ::= <Digito> | <Digito> <Numero>

<Operador> ::= “+”|”-“|”\*”|”/”

<Cuerpo> ::= <Casos> | <Casos> <Default>

<Casos> ::= <Case> | <Case> <Casos>

<Case> ::= “case” “ “ <Valor> “:” <Sentencias> | “case” “ “ <Valor> “:” <Sentencias> “break””;”

<Valor> ::= <Id> | “ ’ ”<Letra>“ ’ ”

<Sentencias> ::= <SentenciaIf> | <SentenciaWhile> | <SentenciaFor> | <Switch> | <SentenciaAsignacion> | … |<SentenciaIf> <Sentencias> | <SentenciaWhile> <Sentencias> | <SentenciaFor> <Sentencias> | <Switch> <Sentencias>| <SentenciaAsignacion> <Sentencias>| …

//Debo poner más sentencias, todas? Como las operaciones matemáticas. ¿Debo definir cada sentencia en BNF? (Tardaría milenios)

<Default> ::= “default” “:” <Sentencias>

}